

# Adventure Sheet

名前 **ウィンデス**  
職業 **徴収人**  
性格 **個人的理性重視の理想型**  
体調  
EX(経験値) **3**

ステータスA	ステータスB
強靱 / 3	生命力 / 2
機敏 / 3	精神力 / 3
知性 / 3	戦闘力 / 3
看取 / 2	

得意武器

小刀 <input type="checkbox"/> (EX 3)	槍 <input type="checkbox"/> (EX 5)
片手剣 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 3)	杖 <input type="checkbox"/> (EX 5)
両手剣 <input type="checkbox"/> (EX 3)	弓矢 <input type="checkbox"/> (EX 5)
斧 <input type="checkbox"/> (EX 3)	軽装 <input type="checkbox"/> (EX 5)
鎚鉞 <input type="checkbox"/> (EX 3)	重装 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 5)

所持品

背囊 (丈夫な革の背負い袋)

所持品 1 調査地図
所持品 2 <sup>ランタン</sup> 角灯
所持品 3 <sup>チェインソーボックス</sup> 火口箱
所持品 4 <sup>ロックピック</sup> 解除工具
所持品 5 長剣 (P.00参照)
所持品 6 短弓 (P.00参照)
所持品 7 矢 (6本)
所持品 8 麻の帽子 (P.00参照)
所持品 9 食糧A (P.00参照)
所持品 10 回復薬 (P.00参照)
所持品 11 金の指輪 (P.00参照)
所持品 12
所持品 13
所持品 14
財布 (丈夫な革の財布) <sup>ステイナ</sup> 銀貨 13 枚

## 冒険技能

戦士技能

戦士能力 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 5) (∞)	武器耐久上昇 <input type="checkbox"/> (EX 2) (3)
格闘 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 2) (∞)	猪突猛進 <input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
二刀流 <input type="checkbox"/> (EX 3) (∞)	渾身の一撃 <input type="checkbox"/> (EX 3) (3)
反撃 <input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	必殺技向上 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 3) (∞)
閑の声 <input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	殺戮の忘我 <input type="checkbox"/> (EX 5) (1)

狩人技能

狩人能力 <input type="checkbox"/> (EX 5) (∞)	貫通 <input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
食糧確保 <input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	炎の矢 <input type="checkbox"/> (EX 2) (2)
警戒態勢 <input type="checkbox"/> (EX 2) (3)	隠密行動 <input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
矢回収 <input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	見切り <input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
矢作成 <input type="checkbox"/> (EX 3) (1)	一閃 <input type="checkbox"/> (EX 5) (1)

探検家技能

探検家能力 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 5) (∞)	夜目 <input type="checkbox"/> (EX 2) (∞)
傷薬調合 <input type="checkbox"/> (EX 3) (1)	麻痺耐性 <input type="checkbox"/> (EX 3) (1)
毒薬調合 <input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	武器修理 <input type="checkbox"/> (EX 3) (1)
栄養学 <input type="checkbox"/> (EX 2) (∞)	防具修理 <input type="checkbox"/> (EX 3) (1)
睡眠法 <input type="checkbox"/> (EX 2) (∞)	財宝発見 <input type="checkbox"/> (EX 5) (1)

盗賊技能

盗賊能力 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 5) (∞)	石投げ <input type="checkbox"/> (EX 2) (2)
盗賊の鼻 <input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	ナイフ投げ <input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
盗み <input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	反応上昇 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 3) (3)
鍵開け <input checked="" type="checkbox"/> (EX 3) (2)	罠回避 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 3) (∞)
影の迷彩 <input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	連続攻撃 <input type="checkbox"/> (EX 5) (1)

神官技能

奇跡使用 <input type="checkbox"/> (EX 10) (∞)	反射 <input type="checkbox"/> (EX 1) (2)
金縛り <input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	解毒 <input type="checkbox"/> (EX 1) (1)
脱力化 <input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	精神治療 <input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
無力化 <input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	体力回復 <input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
魔力上昇 <input type="checkbox"/> (EX 1) (2)	祈請 <input type="checkbox"/> (EX 5) (1)

魔術師技能

魔術使用 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 10) (∞)	衝撃波 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 3) (3)
睡魔 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 1) (2)	酸霧 <input type="checkbox"/> (EX 2) (1)
恐怖 <input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	火球 <input checked="" type="checkbox"/> (EX 3) (2)
能力上昇 <input type="checkbox"/> (EX 2) (3)	冷気 <input type="checkbox"/> (EX 3) (1)
念動力 <input type="checkbox"/> (EX 1) (1)	電撃 <input type="checkbox"/> (EX 3) (1)

装備

武器

装備 片手半剣	攻撃力 2	ダメージ値 1/2/2/2/3 (両2/2/2/2/3)	耐久度 5 備考 両手装備の場合は(盾)使用不可。両手装備は1要・戦士技能!
補助 タカー	攻撃力 1	ダメージ値 1/1/2/2/2 (並1/1/2/2/3)	耐久度 2 備考

防具

装備 1 鎖帷子	防御力 2	耐久度 4 備考
装備 2 旅人の外套	防御力 1	耐久度 2 備考

## Permanent Selection