

Adventure Sheet

名前 _____
 職業 _____
 性格 _____
 体調 _____
 E X (経験値) _____

ステータスA	ステータスB
強靱	生命力
機敏	精神力
知性	戦闘力
看取	

得意武器

小刀	槍	片手剣	杖	両手剣	弓矢	斧	軽装	鎚鉾	重装
<input type="checkbox"/> (EX 3)	<input type="checkbox"/> (EX 5)	<input type="checkbox"/> (EX 3)	<input type="checkbox"/> (EX 5)	<input type="checkbox"/> (EX 3)	<input type="checkbox"/> (EX 5)	<input type="checkbox"/> (EX 3)	<input type="checkbox"/> (EX 5)	<input type="checkbox"/> (EX 3)	<input type="checkbox"/> (EX 5)

所持品

背囊 (丈夫な革の背負い袋)

所持品 1	調査地図
所持品 2	角灯 <small>ランタン</small>
所持品 3	火口箱 <small>ティンダーボックス</small>
所持品 4	解除工具 <small>ロックピック</small>
所持品 5	
所持品 6	
所持品 7	
所持品 8	
所持品 9	
所持品 10	
所持品 11	
所持品 12	
所持品 13	
所持品 14	
財布 (丈夫な革の財布) <small>ステイナ</small>	銀貨 _____ 枚

冒険技能

戦士技能

戦士能力	<input type="checkbox"/> (EX 5) (∞)	武器耐久上昇	<input type="checkbox"/> (EX 2) (3)
格闘	<input type="checkbox"/> (EX 2) (∞)	猪突猛進	<input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
二刀流	<input type="checkbox"/> (EX 3) (∞)	渾身の一撃	<input type="checkbox"/> (EX 3) (3)
反撃	<input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	必殺技向上	<input type="checkbox"/> (EX 3) (∞)
閑の声	<input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	殺戮の忘我	<input type="checkbox"/> (EX 5) (1)

狩人技能

狩人能力	<input type="checkbox"/> (EX 5) (∞)	貫通	<input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
食糧確保	<input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	炎の矢	<input type="checkbox"/> (EX 2) (2)
警戒態勢	<input type="checkbox"/> (EX 2) (3)	隠密行動	<input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
矢回収	<input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	見切り	<input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
矢作成	<input type="checkbox"/> (EX 3) (1)	一閃	<input type="checkbox"/> (EX 5) (1)

探検家技能

探検家能力	<input type="checkbox"/> (EX 5) (∞)	夜目	<input type="checkbox"/> (EX 2) (∞)
傷薬調合	<input type="checkbox"/> (EX 3) (1)	麻痺耐性	<input type="checkbox"/> (EX 3) (1)
毒薬調合	<input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	武器修理	<input type="checkbox"/> (EX 3) (1)
栄養学	<input type="checkbox"/> (EX 2) (∞)	防具修理	<input type="checkbox"/> (EX 3) (1)
睡眠法	<input type="checkbox"/> (EX 2) (∞)	財宝発見	<input type="checkbox"/> (EX 5) (1)

盗賊技能

盗賊能力	<input type="checkbox"/> (EX 5) (∞)	石投げ	<input type="checkbox"/> (EX 2) (2)
盗賊の鼻	<input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	ナイフ投げ	<input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
盗み	<input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	反応上昇	<input type="checkbox"/> (EX 3) (3)
鍵開け	<input type="checkbox"/> (EX 3) (2)	罠回避	<input type="checkbox"/> (EX 3) (∞)
影の迷彩	<input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	連続攻撃	<input type="checkbox"/> (EX 5) (1)

神官技能

奇跡使用	<input type="checkbox"/> (EX 10) (∞)	反射	<input type="checkbox"/> (EX 1) (2)
金縛り	<input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	解毒	<input type="checkbox"/> (EX 1) (1)
脱力化	<input type="checkbox"/> (EX 2) (2)	精神治療	<input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
無力化	<input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	体力回復	<input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
魔力上昇	<input type="checkbox"/> (EX 1) (2)	祈請	<input type="checkbox"/> (EX 5) (1)

魔術師技能

魔術使用	<input type="checkbox"/> (EX 10) (∞)	衝撃波	<input type="checkbox"/> (EX 3) (3)
睡魔	<input type="checkbox"/> (EX 1) (2)	酸霧	<input type="checkbox"/> (EX 2) (1)
恐怖	<input type="checkbox"/> (EX 2) (1)	火球	<input type="checkbox"/> (EX 3) (2)
能力上昇	<input type="checkbox"/> (EX 2) (3)	冷気	<input type="checkbox"/> (EX 3) (1)
念動力	<input type="checkbox"/> (EX 1) (1)	電撃	<input type="checkbox"/> (EX 3) (1)

装備

武器

装備	攻撃力	ダメージ値	//////// (////////)	耐久度	備考
補助	攻撃力	ダメージ値	//////// (////////)	耐久度	備考

防具

装備 1	防衛力	耐久度	備考
装備 2	防衛力	耐久度	備考

Permanent Selection